

Hűsölgön duplán és nyerjen könnyedén!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Hűsölgön duplán és nyerjen könnyedén!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: husoljonesnyerjen@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne az **ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt.** (székhely: 2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt magyarországi ALDI üzletben vagy a a ROKSH-on keresztül az ALDI kínálatából (shop.aldi.hu), a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott az **1. számú mellékletben meghatározott bármely Fuze Tea, Powerade, Powerade PlayStyles, Cappy, Cappy Ice Fruit, Cappy Limonádé** termékekből egyidejűleg minimum **2 db-ot vásárol** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a husoljonesnyerjen.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú **nyugtán (a továbbiakban: Blokk) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), vagy **ROKSH vásárlás** esetén magányszemélynek kiállított számlaszámot (**továbbiakban Számla**), **valamint a vásárlás dátumát** (év, hónap, nap), valamint a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkról vagy Számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja az egyidejűleg megvásárolt és a Játékban részt vevő termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (továbbiakban: **Pályázat**).

2.1.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos Napi nyeremény (a továbbiakban: **Napi nyeremény(ek)**) nyertesség esetén automatikus üzenetet kap a feltöltést követő töltőképernyőn nyertességéről, valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**) sorsolásán, valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz a Főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremények**) sorsolásán is. A Játékos azon játékheti Heti nyeremény sorsolásán vesz részt a Pályázatával, amely 4.3.3. pontban meghatározott feltöltési időszakban teljesítette a **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat beküldését. A Főnyeremények sorsolásán a Játékos **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat feltöltésével indulhat.

2.1.1.3. Amennyiben a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Heti- és Főnyeremények esetében az eredeti Blokk/Számla fotóját** emailben a husoljonesnyerjen@bangbang.hu email címre, és a **Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Napi nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk/Számla fotója nem teljes, vagy nem olvasható.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon vagy Számlán szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkot, Online vásárlás esetében Számlát, vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Napi- és Heti- és Főnyeremények esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremények sorsolását követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Napi nyeremény esetén a Játékos automatikusan, azonnal megtudja nyertességét a feltöltés utáni töltőképernyőn keresztül (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**), amennyiben nyertességének igazolásához szükséges bármilyen egyéb adat (tehát a nyertes Blokk/Számla olvasható fényképe, a Nyertes telefonszáma és a Nyertes címe, melyen a nyereményét átveszi), úgy a Lebonyolító felveszi a kapcsolatot a Nyertessel. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek

a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról/Számláról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie, amennyiben azok feltöltéskor nem megfelelőek (nem olvasható rajta minden érvényes pályázathoz szükséges információ).

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

(i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokk(ok)ról/Számlá(k)ról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem megfelelő, nem olvasható, vagy nyitható meg, és

(ii) telefonszámát, és

(iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokk, Online vásárlás esetén Számla, vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok/Számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok/Számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok/Számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot/Számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint

válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és az ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt. (2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal/Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama:

Promóciós (feltöltési) időszak:

A Játék 2026. május 7. 00 óra 00 perctől 2026. május 27. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. május 27. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk/Számla csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon/Számlán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal/Számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk/Számla a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában

meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profittal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Napi nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. április 28. napján 14 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményekre vonatkozóan naponta 1 (egy) darab, összesen 21 (huszonegy) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Napi nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Napi nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Napi nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Napi nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Napi nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Napi nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Napi nyeremény nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott heti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente 1 (egy) darab, összesen 3 (három) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 3 (három) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2026. május 14. 14:30:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 7. 00:00:00 és 2026. május 13. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2026. május 21. 14:30:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 14. 00:00:00 és 2026. május 20. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2026. május 28. 15:00:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 21. 00:00:00 és 2026. május 27. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1-1 nyertes mellett 5-5-5 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.4. Főnyeremények sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy Játékos a Főnyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. **A Főnyeremények sorsolásának időpontja: 2026. június 2. 13:30 órakor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményekre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson a

(három) fő Főnyeremények nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremények sorsolásának helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyar állampolgár
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos nem rendelkezik személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú, olvasható Blokknak az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód, vagy online vásárlás esetén az Online számláról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, a Számlaszám/Megrendelészám.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Blokk/Számla nem tartalmaz legalább 2 (kettő) darab, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt. (2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a husoljonesnyerjen.hu oldalon található emailes, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a vásárlást igazoló Blokk/Számla adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.

- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat/Számlákat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem jelez vissza és küldi a kért adatokat, amennyiben szükséges a nyertes Blokkról/Számláról az olvasható fotót Napi- és Heti- és Főnyeremények esetén a második email-es értesítésre válaszolva 5 munkanapon belül.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A játékos nem az eredeti Blokkot/Számlát vagy azok másolatát mutatja be a szervező kérésre.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1., a 4.4.1. pontokban meghatározott meghatározott nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Napi nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremények

Napi nyeremény:

Naponta 1 db, összesen 21 darab:

ALDI vásárlási utalvány 20.000 Ft értékben

- Értéke: 20.000 Ft
- Az ALDI vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el:
<https://www.aldi.hu/hu/informaciok/aldiutalvanyok.html>

(a továbbiakban: **Napi nyeremény(ek)**)

Heti Nyeremény:

Hetente 1 darab, összesen 3 darab:

3,5 kW teljesítményű Gree G-Time 3,5 kW klíma szett – beszereléssel

Hetente 1 db, összesen 3 db

- Típus: 3,5 kW teljesítményű Gree G-Time 3,5 kW klíma szett
- Termék beszerelése: A nyeremény a termék beszerelését is tartalmazza, mely egy alap beszerelési csomag, 3 m csövezéssel. Amennyiben a Nyertes a kül- és beltéri egységet ettől távolabb szeretné valamilyen okból elhelyezni, úgy annak a többletköltségét a helyszínen kell kifizetnie a szerelő partnernek.
- A főnyeremény terméket legkésőbb 2026.12.31.-ig szükséges beszereltetni, amennyiben ez a Nyertes hibájából fakadóan nem történik meg, úgy nem jogosult a nyereményére.
- A főnyeremény terméket kizárólag magyarországi ingatlanba lehet beszereltetni, továbbá az ingatlan tulajdonosának írásos beleegyezése szükséges hozzá.

Műemlék épület esetén szükséges bemutatni a főnyeremény termék beszereléséhez szükséges megfelelő engedélyeket, máskülönben a beszerelés nem valósulhat meg.

- Amennyiben a főnyeremény termék beszerelése az alap beszerelési csomagon kívülálló beszerelési és egyéb munkálatokat igényel, úgy a Nyertesnek annak a többletköltségét a helyszínen kell kifizetnie a szerelő partnernek.

- A főnyeremény termék tisztítása és karbantartása, valamint egyéb, ezekből fakadó következmények a Nyertes felelőssége, probléma esetén a Nyertesnek a beüzemelő céghez szükséges fordulnia.
- Az alap beszerelésről és esetleges többletköltségekről az alábbi oldalon tud a Nyertes tájékozódni:

<https://zepeklima.hu/klimaszereles-karbantartas-arak/>

Egyéb termékinformációk:

- Megtakarítás mesterséges intelligenciával,
- Extra csendes üzemmód,
- Páratartalomra történő szabályzás (hűtés módban),
- Cold plasma szűrő,
- Wi-Fi (2,4 GHz) vezérlés,
- Fűtés -25°C külső hőmérsékletig,
- 3D légáram,
- Távirányítóba integrált hőmérő (I FEEL),
- 8°C-os temperálás,
- H-tarifa igényelhető,
- Kompresszor karter- és csepptálcafűtés.

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

Főnyeremények:

Összesen 3 darab:

iPhone 17 Pro Max

- iPhone 17 Pro Max 256 GB – ezüst
- 6,9"-es AMOLED kijelző 2868 × 1320 felbontással (120Hz),
- 256 GB belső tárhely,
- 12 GB RAM,
- kameramodul: 48Mpx (f/1,78) fő kamera + 48Mpx széles látószögű + 48Mpx teleobjektív + 18Mpx felbontású előlapi kamera,
- Apple A19 Pro processzor,
- NFC,
- USB-C csatlakozók,
- 5G, dual SIM,
- IP68 vízálló, gyorstöltés 36W,
- vezeték nélküli töltés 25W,
- 4823 mAh kapacitású akkumulátor,
- megjelenés éve 2025,
- iOS operációs rendszer
- Termékkód: MFYM4HX/A

(a továbbiakban: **Főnyeremények**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Napi nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt nyerhet.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Heti nyeremények és a Főnyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet Napi nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremények esetében, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, valamint amennyiben a feltöltéskor feltöltött Blokk/Számla fotó nem olvasható, úgy meg kell küldenie Napi- és Heti- és Főnyeremények esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot/Számlát, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát a husoljonesnyerjen@bangbang.hu email címre, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Napi- és Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

A Heti nyereményeket a Cool4U Kft. munkatársa juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre a Nyertessel egyeztetett időpontban.

Általános Szerződési Feltételek:

https://cool4u.hu/cool4u/adatkezeles/Cool4U_szerzodeses_adatkezelesi_tajekoztato_nc.pdf

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a husoljonesnyerjen@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a husoljonesnyerjen.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a husoljonesnyerjen@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget

kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a husoljonesnyerjen.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a husoljonesnyerjen.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, Blokk/Számla feltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. április 30.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

Hússöljön duplán és nyerjen könnyedén!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetőek el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

EAN kód	Termékmegnevezés és kiszerezés
5993330000770	Fuze Tea Eper-aloevera 1.5 l
5000112670233	Fuze Tea Citrom Zero 1.5 l
5000112682465	Fuze Tea Barack-Rózsa New 1.5 l
5993330000855	Fuze Tea Barack-rózsa zero 1.5 l
54035188	Powerade Playstyles Attack 0,5 l
54035195	Powerade Playstyles Midfield 0,5 l
54035508	Powerade Playstyles Defend 0,5 l
5993330001173	Cappy Ice Fruit Multi 13%1.5 l
5993330001180	Cappy Ice Fruit Alma-Körte 12% 1.5 l
5000112677119	Cappy Ice Fruit Sour Cherry 1.5 l
5000112683431	Cappy Ice Fruit Mango Passionfruit1.5l
5000112670240	Powerade Mountain Blast 0,5 l
5993330003382	Cappy Lemonade Happy Lemon 0.4L
5000112659542	Cappy Lemonade Elderflower 0.4L
5993330003399	Cappy Lemonade Pink Zero 0.4L
5000112670219	Cappy Őszibarack 50,7% 1L
5993330003016	Cappy Körte 35% 1L
5000112677539	Cappy Zöldalma 1L
5000112670172	Cappy Eper 34% 1L

**Hűsölgön duplán és nyerjen könnyedén!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Aldi üzletek listája az Aldi hivatalos weboldalán elérhető:
<https://www.aldi.hu/hu/store-finder.html>